

One Boccia League

ジャパン one ボッチャリーグ

この簡単さが面白い **one ボッチャ** (ワンボッチャ) ボッチャ専門店ストライカスポーツ提供

【”ボッチャのフットサル”を作りました】

one ボッチャとは参加ハードルを下げたレク寄りのルールです。従来のボッチャと比べコスト約半減、上手に投げられない人も活躍できます。実際に色んなタイプの子が集まる学校授業や上手い下手が混ざる社内レクなどでご好評いただいております。

【熱い勝負を求める方へ】

one ボッチャは本格的な競技を求める人にも応えます。

「one ボッチャコート、得点先取マッチ、1対1」でやってみてください。他競技にも負けない熱い勝負を味わえます。

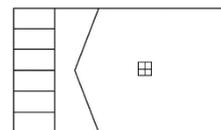
※one ボッチャコートは本冊子1ページ、得点先取マッチは5ページで解説してあります

【パラリンピック式3対3との併用もあり】

普段はパラリンピックボッチャコートで3対3をメインにされている方は「3対3はパラリンピック式、個人戦はone ボッチャ」と併用するのも良いのでは?と思う次第です

まずは「one ボッチャコート、得点先取マッチ、1対1」で体験してしてみてください。

「こんなやり方があったのか!」と多分驚かれると思います。



パラリンピックボッチャコート

one ボッチャ大会も開催しております。ご参加いただければとても嬉しいです。

大会にご興味ある方はこちらをご覧ください⇒



ボッチャ専門店ストライカスポーツ店長田中

用具 ※必要なものは従来のボッチャと同じです



ボールセット



ランプ

※ランプ選手のみ



キャリパー



専用メジャー



審判パドル



QRコードを読み取ると動画で使い方が分かります

one ボッチャコート

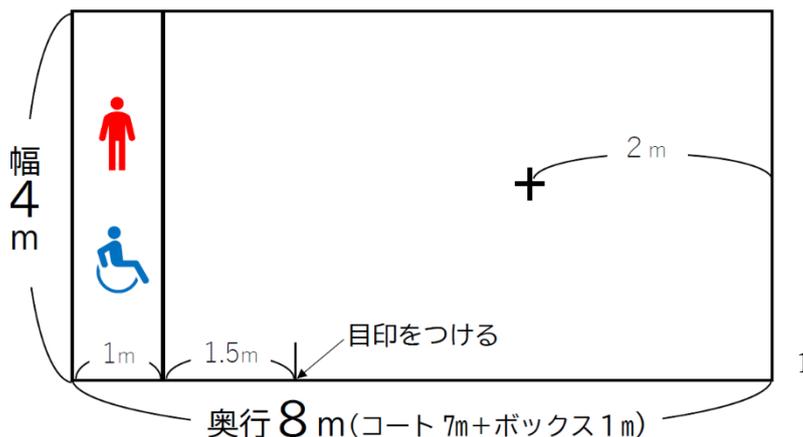
サイズは会場の広さに応じてアレンジできます

幅 2.5~5m、奥行 5~8m が目安です。

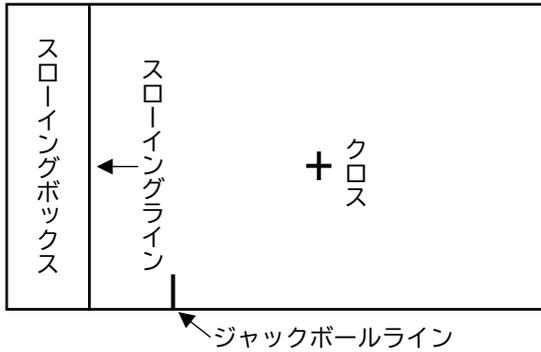
※幅を広く、奥行は短くすると初心者向けになります

初心者向け⇒幅 5m×奥行 7m(コートは 6m)

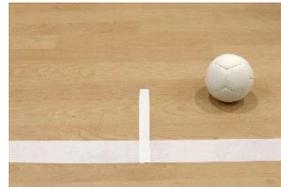
中級者以上⇒幅 4m×奥行 8m(コートは 7m)



コート各名称



ジャックボールラインについて



スローイングラインから1.5m地点に短く引きます

※左画像参照

ジャックボールは**競技マナー**として1.5m以上

奥へ投げるよう心がけてください

※ジャックボールライン手前で止まっても、やり直し等の罰則はありません

スローイングボックス	投げる際に入るボックスのこと。車椅子選手は後のラインからはみ出しても構わない
スローイングライン	足または車椅子車輪がラインを越えた状態で投げてはいけない ※ラインを踏んで投げるのはセーフ ※越えた場合は注意のみ。罰則はなし ※越えているのを見かけたら審判や選手は事前に注意してもよい
ジャックボールライン	(競技マナーとして)ジャックボールはジャックボールライン(1.5m)よりも奥へ投げること
クロス	ジャックがコート外へ出た場合はクロス中心に移動する



踏んで投げるまではセーフ



越えて投げたらアウト

コートに関わる規則

ボールのコート外判定	ラインに触れた時点でアウトとなり「コート外へ出た」とみなされます		
赤青ボールがコート外へ出た場合	アウトとなり試合に関係のない無効球(アウトボール)になります		
白ボールがコート外へ出た場合	白球をクロスへ移動させます。次に投げるのは白球から遠い方です		
試合最初の白ボール投球で外へ出た場合	相手側へ白ボール投球権が移ります。相手側で白を投げるのは誰でも構いません		
試合最初の白ボール投球で次投の赤青ボールがコート外へ出た場合	再び同じカラーの選手が投げます 例えば白を投げたのが赤の場合は再び赤の投球となります		

その他規則

ドロップ	故意・悪質でない落球は「ドロップ」と判定し投球のやり直しができる
------	----------------------------------

ランブ選手固有の規則

スイング不履行	投球前もしくは投球後のどちらかでランブ先端を左右にスイングしなければならない 怠った場合はスイング不履行で注意を受ける※参加者状況で不履行なしなど大会に応じて変更可
---------	---

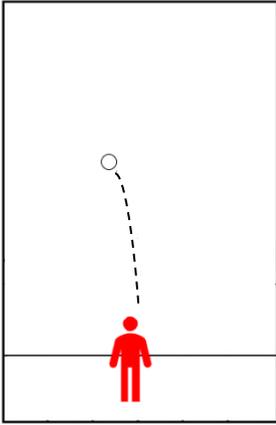
第1エンドの流れ

※従来のポッチャールールと同じです

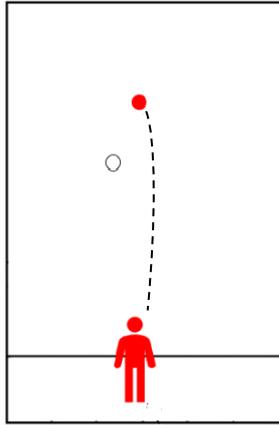
※エンドとはジャックボール(白球)投球から得点計算までの区切りのことです

1. チームを2つ作る
2. チーム代表者がジャンケンをする
3. ジャンケンに勝った方は先攻か後攻かを選ぶ
4. 先攻は赤ボール、後攻は青ボールとなる
5. 赤はスローイングボックス内からジャック投球を行う

6. 赤のジャック投球

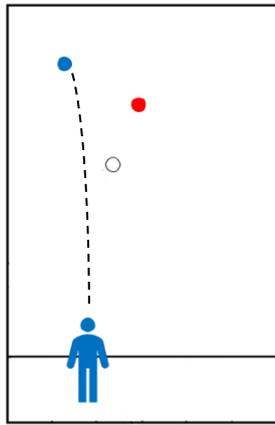


7. 赤の投球



ジャックを投げた人が
続けて投げます

8. 青の投球



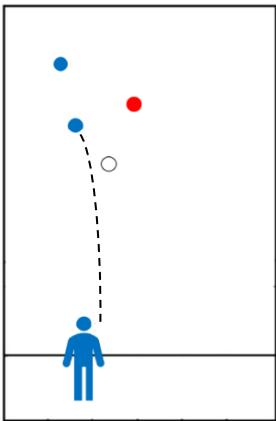
青の投球者は誰でも
可です

9. 白球に近い色を判定する



白に近いのは赤
(この場合は青)

10. 青の投球

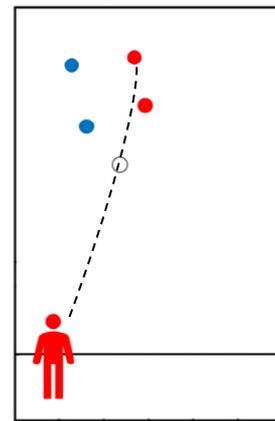


11. 青が近づく



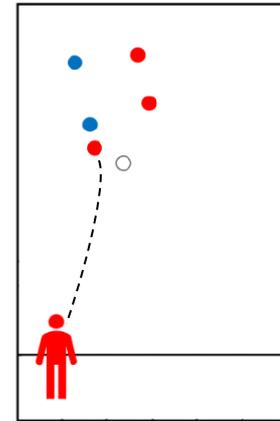
白に近いのは青
投球が赤に代わります

12. 赤の投球

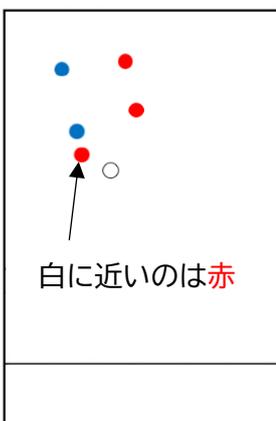


青より近くなるまで投
げ続けます

13. 赤の投球

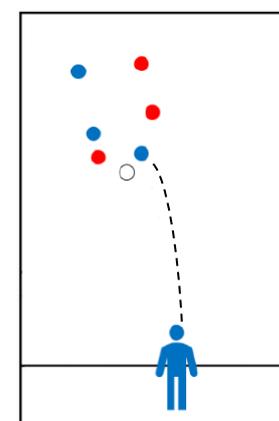


14. 赤が近づいた



白に近いのは赤
投球が青に代わります

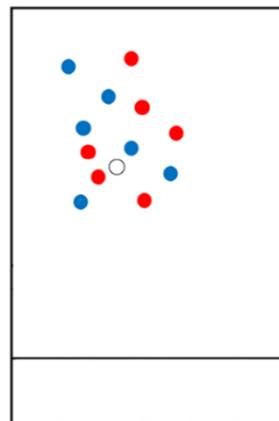
15. 青の投球



投球が赤に代わります

16. 全球投げ終わったら終了。得点計算へ

省
略



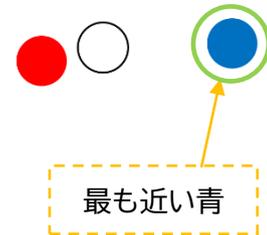
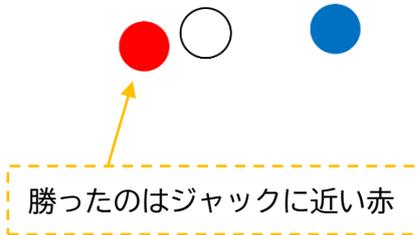
全球がコート内に入ったら得点計算をします

得点計算の仕方

※従来のポッチャと同じです

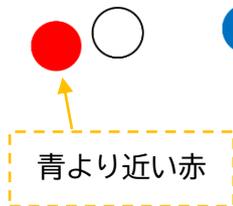
【手順①】 勝ったチームを判定する

【手順②】 ジャックに最も近い青を確認する

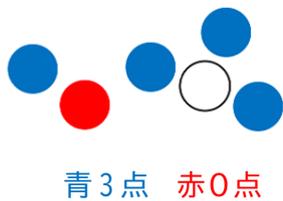
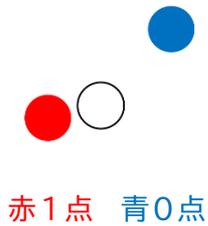


【手順③】 青より近い赤の個数を数える

【手順④】 近い個数に応じて点が入る



得点例その①



第2エンド ※従来のポッチャと同じです

第2エンドは青のジャック投球から始まります

ジャック投球は第1エンド赤、第2エンド青、第3エンド赤・・・と交互で代わります

試合方式

one ボッチャ独自の**得点先取マッチ**と従来の**エンドマッチ**の2タイプを状況に応じて使いわけてください
時間に余裕ある場合は得点先取マッチ、ない場合はエンドマッチが適します

得点先取マッチ ※one ボッチャ独自 ※長時間向き ※1 試合を長くしたい場合に

規定得点に達したら終了となります。※卓球、バレーボールと同じ仕組みです

規定得点は自由に設定できます。※6~10点くらいがオススメです

例えば10点マッチにすると、下の表のようになります。

例 10点マッチの場合

先に10点に達した赤の勝ち

エンド	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計
赤	0	0	1	1	3	1	2	0	2	10
青	2	2	0	0	0	0	0	3	0	7

捕捉

・時間制限を設けると運営しやすくなります。「30分経過したら残り2エンドで終了する」など

エンドマッチ ※従来のボッチャと同じ ※短時間向き ※1 試合を短くしたい場合に

規定エンド(4~6エンド)に達したら終了となります。合計得点を競います。

例 4エンドマッチの場合

エンド	1	2	3	4	計
赤	0	0	1	2	3
青	1	1	0	0	2

3対2で赤の勝ち

タイブレイク

同点の場合はタイブレイクを行います。

タイブレイクは代表1名による2球勝負です。

タイブレイク手順

- ① クロスにジャックを置きます。
 - ② チーム代表がジャンケンで先攻・後攻を決めます。
 - ③ 2球投げてジャックに近い方が勝ちとなります。
- ※タイブレイクの結果は合計得点数に加算されません



セルフジャッジ

セルフジャッジとはボールの遠近や得点計算など試合進行を選手自身が行うことです。

審判は試合を見守る立場になります。審判がコート内に入るのは微妙な判定など選手から呼びかけあった場合です。車椅子選手や小学校低学年のお子さんなどセルフジャッジが難しい場合は、審判員は常時コートに入ります。

セルフジャッジは審判負担を軽減し、大会開催コストを減らし、より多くの人にプレーを楽しんでもらう仕組みです。「審判なしで大丈夫なの？」と思われるかもしれませんが類似競技のカーリングやバタックもセルフジャッジで進みます。

セルフジャッジの良い副作用として選手と審判のいざこざが激減します。セルフジャッジの場合、試合進行は選手主導で進み、審判は困った時の調整役だからです。

選手への介助者・支援者について

one ボッチャでは介助者・支援者の選手とのコミュニケーションは自由です。

ランプ選手への介助・支援の場合も会話可、コート内目視可、投球補助可など自由にサポートできます。

介助者・支援者は選手を兼任し、ゲームに参加することもできます

よくある質問・補足

Q. ペア、3対3以上の対戦で投球順番は決まっていますか？

A. 最初のジャック（白球）を投げた人が続けて投げる以外は、順番に決まりはありません。

Q. 最初のジャック投球でジャックボールがコート外に出たらどうなりますか？

A. ジャック失敗となり、相手側がジャックを投げます。

Q. 1エンド目で赤のジャック失敗が起こり青がジャックを投げました。2エンド目のジャック投球は青がまた投げるのですか？

A. はい。2エンド目も青のジャック投球です。ジャック投球は赤、青、赤、とエンド毎に交互です

Q. ジャックから赤と青が等距離になった場合はどうなりますか？

A. 最後に投げた側が投球します。以降、等距離が崩れるまで交互に投げあいます。

Q. ボックスの奥行が狭く、ランプ選手は後ろのラインに触れてしまいます。反則になりますか？

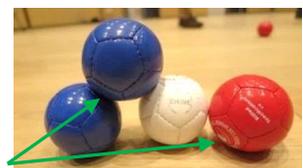
A. 後のラインに触れたり、はみ出しても反則になりません。

Q. コート内にあるボールを審判が蹴ってしまいボールが動きました。この場合はどうなりますか？

A. 元にあったと思われる場所に戻して再開となります。

Q. ボールの上に乗った場合の得点はどう判定しますか？

A. 上に乗った場合も「ジャックに最も近いボール」の個数に応じて点数が入ります。



ジャックに最も近いボール
(赤1点、青1点となる)

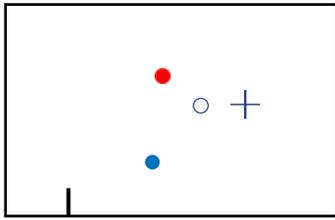
【2分で作れる one ボッチャコート】ラインテープを節約して短時間でコートをつくる方法

one ボッチャコートは長方形とクロスのみで簡略化できます

長方形コートは高価なコートマットを不要にします。

ラインテープの代用にメジャーや四隅にコーンを置くなどすれば準備が短時間で済みます

長方形コート※ボックスなし



テープ代用品に 100 円ショップの 10m メジャーを使います

- ・4個で1コート作成できます
- ・固定は養生テープなどをお使いください



ダイソー製 10m メジャー
(1個 100円)

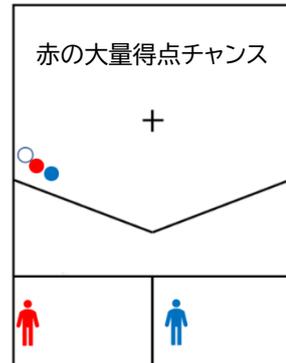
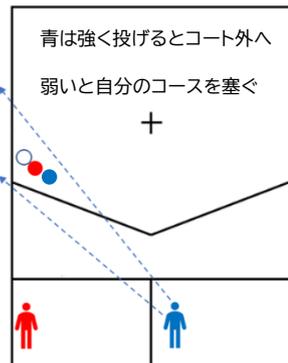
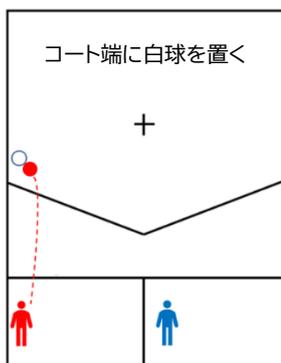
【ご注意】2ボックスコートはやらないことをオススメいたします

よくある2ボックスコートですが”必勝パターン”が存在するという欠点があります

2ボックス+必勝パターンが重なるとパラリンピック式よりも難しくなり選手側に不満が溜まります

必勝パターン

「チームで最も上手な人がジャックをコート端ギリギリに置く。続いてボールを投げる」この作戦をとれば高確率で勝てます



one ボッチャに関するお問い合わせはこちら

お問い合わせはメールにて承ります

ジャパン one ボッチャリーグ メール info@boccia8.jp

大会案内や本冊子ダウンロードはホームページをご覧ください

ホームページはこちら↓





個人のお客様はじめ、学校・社会福祉協議会など法人様にも多くご利用いただいております。

見積り書・請求書・領収書のご依頼承ります。代引き・FAXによるご注文も可能です

メール strika@boccia-dreams.net FAX 050-3488-6814 電話 070-8416-7139



【プレミアム】はじめてのポッチャセット

審判具が一通りそろいます

安心の2年保証付き

26800円(税込)



【審判具付きプレミアム】

はじめてのポッチャセット

ミニ得点板が付いたプレミアムです

28300円(税込)



【シンプル】はじめてのポッチャセット

審判具なしの最も安いボールセットです

2年保証付き

23500円(税込)



はじめてのポッチャセット ランプシューター

硬さ違いのボールを使うとランプ選手はかな

り楽くなります。入門用にぜひ

35000円(税込)



ハンディライフクラシック in ハードケース

この価格でこの性能はすごい

ポッチャボールの優等生

75000円(税込)



エレフポッチャランプ BASIC

最新設計を備える競技用エントリーモデル

名前はBASICですが性能はPro級

255000円(税込)



軽量ランプ シングル

「重い」「組み立て方が分からない」といった

悩みを解消します。シンプルランプです

85000円(税込)



【収納バッグ付き】軽量ランプ シングル

ショルダーベルト付きで運びながら両手が空

きます。学校や出張講習が多い人に

104000円(税込)



ポッチャ用ボーリングピン 6

ポッチャが難しいお子さんなどに最適。

当店の隠れヒット商品です

8000円(税込)



ショップへはQRコードから又はネット検索からお越しください

ショップへ



ポッチャ ストライカスポーツ

検索